

## Atelier

### « Deviens sculpteur d'images comme au Moyen-Age ! »

---



**Durée :** 1h30

**Niveaux :** GS-CM2

**Objectifs :** Apprendre à observer les tableaux, imaginer une nouvelle forme d'animal, coller des éléments entre eux.

**Espaces :** salle centrale, deuxième galerie et ateliers

**Matériel :** argile, ébauchoirs

**Déroulement de la séance :** encadrée par une médiatrice, la classe part à la découverte du portail roman d'Anzy-le-Duc (12<sup>e</sup> siècle) conservé au musée. Les élèves découvrent l'imagerie du Moyen-Age et son bestiaire.

**En atelier :** les élèves créent un animal en bas-relief sur de l'argile. Tous les bas-reliefs assemblés formeront une grande frise sculptée !

**En classe :** une fois les bas-reliefs secs, les élèves pourront les peindre en couleurs comme la sculpture médiévale.